

# 香港學界無人機足球公開賽2023細則

比賽項目：

- 1).「無人機足球比賽」團體賽
- 2).「無人機射龍門」個人賽

比賽獎項：每個比賽項目設中小學組冠、亞、季軍(獎杯及獎狀)，一等獎、二等獎、三等獎(獎狀)及參與獎(獎狀)

## 比賽項目(一)：「無人機足球比賽」團體賽

比賽細則：

1. 每場比賽以得分更多的隊伍獲勝，如果兩個隊伍的得分相同就以加時賽(第一個進球決定勝出的球隊)決勝
2. 決賽比賽方式和淘汰賽相同。決賽成績如出現平局，則進行加時賽；加時賽採用金球決勝(第一個進球決定勝出的球隊)的方式決出勝負。如加時賽也無法分勝負便以先入者勝，用擲毫方式決定開始隊伍，同學有10秒時間穿過個龍門，兩隊較快入球者勝。
3. 中、小學組每校限出一隊參賽，每隊最多6位同學參加，3位為正選3位為後備選手，在比賽進行期間不可以更換球員。
4. 如參賽隊伍需要更換其他球員，只能在中場休息時間進行更換球員程序。參賽名單一旦提交，比賽當天不能更換球員，如需更換球員學校須在比賽一星期前通知比賽大會。
5. 基於公平比賽原則，參賽隊伍必須統一使用符合比賽大會所規定無人機足球規格，否則將直接判定為出局，詳情可查閱下方足球規格。
6. 如比賽期間有機件故障，比賽將不會中斷，任何人都不能進入籠內直至比賽完結。

賽制：

1. 比賽以淘汰賽和決賽方式進行。
  - 大會根據報名情況按組別進行抽籤分組。
  - 每支參賽隊伍最多由6名隊員和1名教練組成；出賽球員中，其中1名為“得分無人機操縱員”，2名為“防守/開道無人機操縱員”。
  - 中學組、小學組會分開時段進行比賽
2. 如報名學校數目超出名額，大會會以抽籤形式分配名額。

足球規格：

1. 無人機最多以4個電機提供電力。必須使用球形外框，球形外框直徑200毫米（正負2毫米）；無人機所有部件必須在球形外框內，不得外露。
2. 無人機動力電池最大電壓為3S，最高電壓為13.05V，無人機飛行重量不大於200克（帶電池）。
3. 無人機使用無線電遙控操作，遙控器發射頻率為2.4G；禁止使用預先編程模式飛行，可以使用自穩模式。
4. 每隊“得分無人機球”須有明顯標識。

### 比賽項目(二):「無人機射龍門」個人賽

比賽細則：

1. 參賽者需在限時一分鐘之內把無人機足球完全穿過龍門，穿過龍門次數最多的球員獲勝。
2. 在比賽途中，除得到工作人員準許，所有人仕，包括參賽者及其助手，都不得進入賽區。
3. 每間學校只有三個「無人機射龍門」個人賽名額，三個名額中的參賽球員必須是團體賽名單內的球員。
4. 學校參賽球員可選擇性參加「無人機射龍門」個人賽。
5. 如比賽期間有機件故障，比賽將不會中斷，任何人都不能進入籠內直至比賽完結。
6. 參賽名單一旦提交，比賽當天不能更換球員，如需更換球員，學校須在比賽一星期前通知大會。

其他注意事項：

1. 所有比賽將採用淘汰制進行，並不設重賽，如有爭議將會由評判作最後決定。
2. 各參賽學校以抽籤形式決定比賽中各隊的編號，以安排比賽的出賽程序。參賽學校將按照賽程表安排對賽。不論任何原因，均不會按參賽隊伍要求更改隊伍比賽日期。
3. 遲到及缺席之安排：比賽當日任何一支參賽隊伍遲到5分鐘，該隊將被評判扣分。比賽當日任何一支隊伍遲到10分鐘或以上，該隊將被取消參賽資格，而其對手將直接取得出線權。
4. 參賽學生必須帶同學生證明文件(須附有相片之學生手冊或學生證；展示之手冊或學生證須附校印)等作賽以資證明。未能出示學生證明文件者，賽會有權取消其參賽資格。
5. 如參賽隊伍在比賽過程中有任何投訴，必須於宣佈賽果前向評判即場提出。
6. 比賽大會有權邀請任何人士擔任評判，大會會以申報利益方式，確保評判對賽事作出公平裁決。
7. 若參賽隊伍於比賽當日遇上交通癱瘓，以致未能準時到達現場，參賽隊伍需盡快就此通知大會。大會將商議處理方法並執行，惟大會對此擁有最終決定權。
8. 參賽隊伍比賽當日須對比賽分組安排及賽果展現風度及禮儀、尊重對賽隊伍，絕不能作人身攻擊或誹謗，並確保發言內容合宜合法。
9. 如發現有任何妨礙比賽進行之情況，賽會及評判均可要求比賽暫停進行，甚至經即場討論後終止比賽，評定勝出隊伍。
10. 如發現使用不符合競賽規則規定或者未經裁判員審核合格的參賽設備，賽會有權取消其參賽資格。
11. 比賽進行中非上場隊伍擅自開啟或使用無線電設備，如經發現該隊將被取消參賽資格。
12. 參賽學生只可以代表一支參賽隊伍作賽。如發現有學生代表多於一支的參賽隊伍作賽，賽會有權取消其參賽資格。
13. 比賽大會保留對所有規則之最後修正、引述與解釋權。